

## REGOLAMENTO serie A e B

Undicesima stagione (2017-18)

### -ISCRIZIONE

le quote di iscrizione restano invariate: per la serie A 65 unità, 35 per la B.

### -MODALITA' DI GIOCO (valido sia per la serie A che per la B)

La modalità di gioco resta la stessa degli anni precedenti, la formula infatti resta quella degli scontri diretti, che segue fedelmente il calendario di serieA visto che il numero delle squadre è lo stesso del campionato italiano; come gli altri anni le squadre che giocano in casa partiranno con un punto di vantaggio, per determinare poi il vincitore del match si seguirà la classica modalità a fasce che seguirà lo schema usuale:

punteggio < 66 = 0 goal

tra 66 e 71.5 = 1 goal

tra 72 e 77.5 = 2 goal

tra 78 e 83.5 = 3 goal

fino a 89,5 = 4 goal

fino a 95,5 = 5 goal

fino a 101,5 = 6 goal

fino a 107,5 = 7 goal

> 107,5 = 8 goal

I voti come sempre saranno quelli della gazzetta con i bonus e malus del giornale;

**NOVITA'**: da quest anno la gazzetta ha variato i bonus per i gol, questi i valori dei gol:

#### BONUS

+3 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di attaccante

+4 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di centrocampista

+4,5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di difensore

+5 per ogni gol segnato dai calciatori con il ruolo di portiere

Novità anche nei malus per quel che riguarda gli autogol:

- autogol portiere: -1
- autogol non portiere: -2

IMPORTANTE: si seguiranno i voti e i bonus del giornale nel bene e nel male!!! Qualora ci dovessero essere degli errori, per non sfavorire nessuno, visto che risulta impossibile controllare ogni domenica se ce ne sono, si seguiranno sempre le decisioni del giornale!!! Solo per le ammonizioni e espulsioni il sito aggiornerà i dati con i tabellini ufficiali della lega calcio, correggendo così gli strafalcioni della gazza. Ci saranno invece delle correzioni "manuali" qualora il sito dovesse commettere degli errori rispetto ai dati gazzetta, va detto però che al verificarsi di questa situazione c'è sempre la massima disponibilità da parte de webmaster nel correggerli in automatico.

Anche quest anno ci sarà il modificatore della difesa, che presenterà la stessa variante adottata lo scorso anno:

la gazzetta ha allargato le fasce inserendo delle fasce intermedie di punteggio, inoltre alcune sono state "potenziate" manualmente (restano le stesse dello scorso anno).

Per chi non avesse familiarità con questa regola riporto la parte del regolamento che ne parla (potete trovarla nella sezione regolamento del sito) corretta però con i punteggi che interessano la nostra lega

*"Modificatore della difesa. E' applicata soltanto se la squadra in questione ha utilizzato un modulo con almeno 4 difensori e almeno 4 difensori hanno preso un voto. I voti utilizzati per calcolare la media sono quelli in pagella, non comprendono i bonus e malus."*

Ecco le fasce di punti del modificatore (già modificate con i nostri punteggi):

1.0 punti per media = 6.0,  
2.0 punti per media > 6.0 e <= 6.25,  
3.5 punti per media > 6.25 e <= 6.5,  
4.5 punti per media > 6.5 e <= 6.75,  
6.0 punti per media > 6.75 e <= 7.0,  
7.5 punti per media > 7.0.

Sommando quindi tutti i voti comprensivi di bonus e malus, l'eventuale punto in casa e gli eventuali punti provenienti dal modificatore si determineranno i goal effettuati dalle squadre decretando così il risultato della partita e i punti da assegnare per la classifica: i classici 3 punti alla vittoria, 1 al pareggio, 0 alla sconfitta.

Oltre alla classifica principale, ci sarà anche la classica classifica a punti, in cui verrà effettuata semplicemente la somma dei punteggi ottenuti ogni domenica, escluso il punto delle squadre che giocano in casa.

**IMPORTANTE: LA NOSTRA LEGA RESTA NELLA MODALITA' CLASSICA, SENZA IL TREQUARTISTA!!!** Quindi , secondo le direttive del giornale, i trequartisti tornano nei loro ruoli abituali (la gazzetta infatti ha diviso i trequartisti in centrocampisti e attaccanti).

## **COPPE - NOVITA'**

**Champions League (serie A):** è la Prima competizione (per importanza) dopo i campionati e tutto si svolgerà come lo scorso anno. Anche quest'anno la coppa andrà in parallelo con il campionato:

si seguirà in parte la formula della coppa Italia, con sfide (andata + ritorno) ad eliminazione diretta; parteciperanno alla fase finale 16 delle 20 squadre iscritte, per accedere alla fase finale farà fede il piazzamento ottenuto in campionato nella passata stagione (MOTIVO IN PIÙ PER LOTTARE FINO ALLA FINE) e si seguirà la seguente formula: le prime 12 vanno direttamente agli ottavi, le altre otto affronteranno invece un turno preliminare (andata più ritorno) ; per gli accoppiamenti si utilizzerà un tabellone stile tennis (ogni squadra avrà una posizione nel ranking stabilita dalla classifica della stagione precedente, verrà indicato in homepage il tabellone con le posizioni delle squadre); per i preliminari si procederà allo stesso modo, con le neopromosse che occuperanno le ultime posizioni del ranking seguendo l'ordine del campionato cadetto dell'anno scorso, quindi assegnando ad ogni squadra una posizione l'accoppiamento per i preliminari sarà il seguente:

13-20; 14-19; 15-18; 16-17

Le quattro squadre classificate completeranno il tabellone degli ottavi; le sfide (sia preliminari che tabellone finale) saranno a doppio confronto, sarà valida anche qui la regola del punto in casa, in caso di parità si vedranno i totali delle 2 squadre nel doppio confronto, se ancora persiste l'equilibrio passa la squadra che parte dal miglior piazzamento; per la finale la partita sarà secca, in caso di parità però si effettuerà il rematch, se ancora dovesse finire in parità si confronteranno i totali delle due gare, se ancora l'equilibrio persiste vince il titolo la squadra con il miglior ranking, ma il premio (solo per quest'ultima ipotesi) verrà diviso in parti uguali.

CALENDARIO Champions:

fase preliminare ANDATA 5° giornata – RITORNO 7°

Ottavi: A 13°- R 15°

Quarti: A 19°- R 21°

Semifinali: A 27°- R 29°

Finale: 34°

Eventuale Rematch: 35°

NB:per consegnare la formazione per la coppa non si dovrà fare nulla di più della consegna settimanale, la stessa formazione sarà utilizzata sia per il campionato che per la coppa.

**Europa League (serie B):** si seguiranno in tutto e per tutto le regole viste per la champions, le eccezioni riguardano però la determinazione del ranking: il ranking, sarà determinato dalla posizione nella classifica a punti totali (no scontri diretti) che sarà ottenuta dopo le prime 7 giornate, in caso di parità avrà il ranking migliore la squadra che avrà ottenuto il singolo punteggio più alto, poi quella che avrà realizzato più goal ed infine quella con la miglior differenza reti. Per il resto tutto come nella serie A.

Calendario Europa League:

fase preliminare : prime 7 giornate

Ottavi: A 13°- R 15°

Quarti: A 19°- R 21°

Semifinali: A 27°- R 29°

Finale: 34°

Eventuale Rematch: 35°

### **Coppa di lega**

La coppa di lega è invece la competizione che coinvolgerà sia le squadre di A che di B. Sarà la terza competizione per importanza (tra le coppe), in cui parteciperanno tutte le 40 squadre tra A e B.

La prima fase sarà a gironi: 8 gironi da 5 squadre. Ci saranno dunque 5 fasce da cui verranno sorteggiate le squadre.

Le fasce si rifanno alle stagioni precedenti: la prima fascia comprende le squadre piazzate dalla posizione 1 alla 8 della A dello scorso anno, la seconda dalla 9° alla 16°, la terza comprende le ultime quattro di A di quest'anno e le prime 4 di B (in B le prime posizioni vengono prese dalle squadre retrocesse), la quarta dalla 5° alla 12° di B, la quinta dalla 13° alla 20° di B (le squadre neo-iscritte partono dal fondo in ordine di adesione).

In caso di arrivo a pari punti, per determinare i piazzamenti del girone si confronteranno prima i totali dei gironi, poi la classifica avulsa delle squadre arrivate pari (considerando la differenza reti), poi la differenza reti totali, ed infine il punteggio più alto della singola giornata.

Si qualificano alla seconda fase le prime 2 di ogni girone e si comporrà a sorteggio il tabellone intero dagli ottavi in poi, con le vincenti dei gironi che affronteranno le squadre arrivate seconde, si potranno scontrare anche due squadre dello stesso girone.

Le sfide della seconda fase saranno a doppio confronto, compresa la finale (vale anche qui la regola del punto in casa), per il passaggio del turno in caso di parità nei gol si confronteranno i totali, in caso di perfetto equilibrio va avanti la squadra con il ranking migliore. Per la finale tutto come in precedenza, ma in caso di perfetto equilibrio, il premio verrà suddiviso in parti uguali mentre il titolo andrà alla squadra con il miglior ranking.

Calendario coppa di lega:

FASE A GIRONI: dalla 2° alla 11esima giornata

OTTAVI: 14 A – 16 R

QUARTI: 20 A – 22 R

SEMIFINALI : 26 A -28 R

### **SUPERCOPPA (NOVITA')**

Una delle novità di quest'anno è la supercoppa, già ampiamente illustrata durante lo scorso anno. Ecco come funziona (il regolamento, salvo modifiche comunicate, verrà poi riutilizzato anche per i prossimi anni).

*A contendersi la supercoppa saranno le squadre che avranno conquistato i titoli l'anno precedente, senza "ripescaggi". I titoli seguiranno questo ordine per importanza SERIE A, SERIE B, CHAMPIONS, EUROPA League, COPPA DI LEGA. In caso in cui una squadra avrà conquistato più titoli, il numero dei partecipanti si ridurrà a 4, a 3 o a 2. ogni competizione avrà un punteggio e determinerà un ranking interno per questa competizione, seguendo l'ordine indicato sopra le competizioni varranno rispettivamente 5,4,3,2,1 punti. Se una squadra conquista più competizioni si sommano i punti e si vede la posizione (in caso di pari merito è avanti la squadra con più titoli, se sono pari è avanti la squadra che ha vinto il titolo con singolo punteggio più alto). se le squadre qualificate saranno dispari, le ultime due del ranking si sfideranno nei preliminari. con 5 squadre la squadra con il miglior ranking potrà scegliere chi affrontare fra la terza e la quarta in semifinale. con tre squadre invece la squadra con il miglior ranking andrà direttamente in finale. con 4 squadre invece nessun preliminare (nemmeno con 2, dove ci sarebbe solo la finale) ma di nuovo la squadra con il miglior ranking potrà scegliere l'avversario.*

Per quest'anno la formula sarà quella a 5 squadre, visto che i trofei sono stati vinti da 5 squadre diverse e non ci sono stati ritiri delle squadre interessate, ecco gli utenti che parteciperanno: elmero, sevenseven, reartu85, pazzo29, maumau

*Le sfide saranno a doppio confronto, per preliminari e semifinali (con punto di vantaggio per chi gioca in casa), in caso di equilibrio si confronteranno i totali, se l'equilibrio persiste va avanti la squadra con miglior ranking.*

*La finale sarà secca invece, se c'è equilibrio ci sarà rematch e se ancora in equilibrio si confronteranno i totali (se uguali ancora si dividerà il premio in due parti uguali ma il titolo andrà alla squadra con miglior ranking).*

#### CALENDARIO SUPERCOPPA:

preliminari: giornata 2 andata, ritorno alla 4°

semifinali: A 6°- R 8°

finale: 10°

eventuale rematch: 11°

### **-FORMAZIONE ROSA (serie A e serie B)**

La rosa sarà composta come gli altri anni da 3 portieri 8 difensori 8 centrocampisti e 6 attaccanti che fino all'inizio del campionato si potrà modificare a piacere, avendo a disposizione 257 milioni per la B e 259 per la A; sarà possibile schierare la squadra secondo i moduli classici della Gazzetta (vedi regolamento Gazzetta) e inserendo una panchina composta da 7 giocatori, che potrà essere schierata liberamente senza alcun limite di ruolo, permettendo ad esempio di non inserire il portiere di riserva oppure in caso di dubbio di metterne anche 2; ovviamente però i cambi avverranno solo con giocatori dello stesso ruolo seguendo l'ordine con cui vengono inseriti.

**Anche QUEST ANNO SARANNO PRESENTI DELLE MODIFICHE DELLE QUOTAZIONI** ( i giocatori il cui prezzo è stato maggiorato sono visibili nella sezione informazioni), oltre i giocatori già modificati, eventuali nuovi acquisti saranno valutati e potranno subire variazioni (non ci saranno invece variazioni durante l'anno del costo dei giocatori già presenti in lista)

NB: se un giocatore titolare non prende il voto e in panchina non ci sono giocatori dello stesso ruolo che prendono il voto verrà assegnato punteggio 0.

Come gli altri anni saranno possibili soltanto tre sostituzioni, seguendo l'ordine che prima verranno sostituiti i portieri, poi i difensori e così via... fatti i tre cambi, gli altri giocatori da sostituire prenderanno 0 punti.

**IMPORTANTE!!!** Anche quest'anno la mancata consegna della formazione non comporterà lo schieramento automatico dell'ultima formazione utile, ma **verrà schierata la formazione dell'ultimo turno**, questo significa che qualora la formazione non venisse consegnata per più di un turno, dal secondo in poi **non si avrà una formazione schierata e si prenderà il voto di ufficio** che corrisponde a 55 punti e quindi 0 goal per gli scontri diretti; Qualora durante la stagione si dovesse ripetere questa situazione per **3 volte la squadra verrà tolta all'utente in questione** e verrà assegnata ad un altro, si perderanno così anche tutti i diritti qualora la squadra dovesse andare a premi (alla prima si riceve la prima ammonizione, poi la seconda, poi c'è la squalifica)... ricordo a tutti che qualora ci fossero problemi per la consegna, sono a vostra disposizione.

Per le ultime 8 giornate invece la situazione sarà diversa: se una squadra subisce la squalifica per la non consegna della giornata 31 in poi, la squadra non verrà assegnata ad un altro utente, ma verrà gestita dall'organizzatore che consegnerà per le giornate restanti l'ultima formazione consegnata. A fine anno la squadra verrà comunque retrocessa all'ultimo posto ma in questo caso gli eventuali premi scaleranno alle squadre classificate dopo (ad esempio se la squadra squalificata dovesse vincere una classifica GP il premio andrebbe alla seconda classificata), lo stesso vale anche per le coppe, dove la vincita andrebbe alla squadra finalista.

## **-MERCATI:**

Fino all'inizio della stagione il mercato è del tutto libero, con le rose che saranno nascoste, il mercato libero sarà chiuso sabato 19 agosto alle ore 15:00!!!

Anche quest'anno i mercati saranno tre con un massimo di 12 cambi sia per la A che per la B. Sia in A che in B, sarà possibile però effettuare al massimo 5 cambi per la prima e per la terza sessione e 6 cambi nella seconda.

Il primo mercato si svolgerà a novembre, dopo la 11ª giornata; il secondo a febbraio e il terzo ad aprile.

1º mercato: dopo la 11esima giornata

2º mercato: dopo la 22esima

3º mercato dopo la 30esima

Tornano i cambi jolly come due anni fa, ma cambiano le modalità, ecco cosa sono e come si utilizzano:

oltre i 3 mercati principali ci saranno delle fasce fra un mercato e l'altro in cui si potranno effettuare dei cambi jolly. Ogni squadra, oltre quelli indicati sopra, avrà ulteriori 4 cambi jolly (in B saranno 3) che potrà sfruttare in queste fasce, i cambi però saranno a "pagamento", visto che sono pensati per coprire eventuali situazioni di emergenza (giocatori trasferiti all'estero, infortuni, lunghe squalifiche...):

ogni giocatore ceduto subirà dunque un "deprezzamento" a seconda del valore:

- Se il giocatore varrà tra 1 e 4 milioni, si perderà un milione;
- Tra 5 e 8 si perderanno 2 milioni;
- Tra 9 e 13 si perderanno 3 milioni
- Tra 14 e 20 si perderanno 4 milioni
- Tra 21 e 26 si perderanno 5 milioni
- Tra 27 e 33 si perderanno 6 milioni
- Tra 34 e 40 si perderanno 7 milioni
- Oltre 40, si perderanno 8 milioni

Quindi se ad esempio una squadra possiede 2 fantamilioni (risparmiati nei precedenti mercati) e decidesse di togliere 2 giocatori del valore ipotetico di 16 e 30 milioni, per i sostituti disporrebbe di 38 milioni e non 48 (16-4; 30-6, +2iniziali)

I cambi jolly potranno essere sfruttati a piacere nelle fasce indicate, tutti insieme o uno per fascia oppure (IMPORTANTE) si potrà decidere di non usufruirne, nessuno infatti è obbligato ad utilizzarli.

Durante le fasce jolly il mercato sarà chiuso, quindi bisognerà comunicare al sottoscritto il cambio che si vuole effettuare (ovviamente sarà possibile effettuarlo solo se si dispone dei crediti sufficienti); per essere valido il cambio dovrà essere comunicato entro 48h prima dell'ora di consegna della giornata stessa, se si sfora il cambio non sarà valido.

Le fasce jolly sono le seguenti:

1° fascia jolly: dopo la fine della 4° giornata fino alla consegna della 9°

2° fascia: dopo la 13° alla consegna della 18°

3° fascia dopo la 24° alla consegna della 27°

NB: (QUALORA CI FOSSERO SQUADRE "SENZA ROSA" DOPO LA SCADENZA DEL 19 AGOSTO VERRÀ ASSEGNATA D'UFFICIO UNA SQUADRA CON TUTTI GIOCATORI CHE PER IL SITO RISULTANO TITOLARI, SEGUENDO L'ORDINE ALFABETICO, SE IL BUDGET NON LO DOVESSE PERMETTERE SI TOGLIEREBBERO I GIOCATORI TITOLARI E SI SOSTITUIREBBERO CON GIOCATORI DAL VALORE UNITARIO (CASUALMENTE), DUE PER RUOLO (I Più COSTOSI) PARTENDO DAGLI ATTACCANTI, CENTROCAMPISTI, DIFENSORI FINO AL RAGGIUNGIMENTO DI UN BUDGET ACCETTABILE, I PORTIERI VERREBBERO PRESI APPARTENENTI DELLA STESSA SQUADRA)

## **-PREMI**

### **SERIE A:**

Per quanto riguarda la classifica principale (scontri diretti) che determina il vincitore della lega, verranno premiate le prima tre squadre classificate secondo lo schema seguente:

- 1° posto 440 unità
- 2° 160
- 3° 65

Se due squadre dovessero ottenere lo stesso punteggio, verranno confrontati i punteggi dell'altra classifica, se sussiste parità il premio verrà diviso; solo per il primo posto si verificheranno anche, qualora ancora sussista parità, i goal fatti e poi la differenza reti

Per la classifica a punti invece i premi saranno:

- 1° 160 unità
- 2° 50

Per la champions league:

- 1° 170 unità

NB: i premi sono cumulabili, mentre in caso di parità ci sarà la divisione del premio (se per esempio due squadre arrivano prime nella classifica a punti, queste divideranno i premi di primo e secondo posto in parti uguali, quindi si avrebbe  $(160+50)/2$ , ossia 105 a testa)

### **SERIE B:**

Vale lo stesso discorso fatto in precedenza (parità e divisioni premi),

classifica principale:

- 1° posto 235unità
- 2° 85
- 3° 35

Per la classifica a punti invece i premi saranno:

- 1° 70
- 2° 25

Per l'europa league:

- 1° 90 unità

### **Coppa di lega (serie A e B):**

per la coppa di lega:

- 1° 90

### **Supercoppa:**

- 1° 35

NB: per i vincitori dei titoli (serie a, serie b, champions, europa league, coppa di lega, supercoppa) è previsto anche l'assegnazione del trofeo (opzionale). Per chi lo volesse il costo del trofeo verrà scalato dal premio; per chi non potesse ritirarlo, verrà scalato anche il costo della spedizione.

La squadra vincitrice della serie A potrà inoltre partecipare alla "champions" del sito l'anno successivo dove si affrontano le squadre vincitrici dei principali tornei di fantaclub.

**PREMI SECONDARI:** anche quest'anno ci saranno i premi secondari, che seguiranno le modalità dello scorso anno:

-GP:

ci saranno 2 mini campionati della durata di 5 giornate, i mini campionati si svolgeranno uno dalla 29esima alla 33esima giornata, l'altro dalla 34esima alla 38esima: i mini campionati saranno in modalità formula 1, quindi come un gran premio si assegneranno 12 punti a chi avrà fatto il punteggio più alto di giornata, 10 al secondo e così via (12, 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.) in caso di pari punti si farà media, quindi se due squadre fanno il punteggio più alto si somma primo e secondo posto diviso due, 11 punti a testa; alla fine delle 5 giornate ci sarà un vincitore che avrà un premio di 20 unità per la serie A e di 10 per la B, lo stesso anche per il secondo mini campionato; questi premi sono cumulabili tra di loro e agli altri

premi stagionali, quindi i 2 mini campionati potranno essere vinti anche dallo stesso utente, in caso di pari punti il premio verrà diviso in parti uguali.

#### -Handy-cup

Oltre questa mini competizione ci sarà un altro premio in palio di 20 unità per la A e 10 per la B, a questo premio non parteciperanno tutte le squadre ma saranno escluse quelle che avranno già ricevuto premi al di sopra di 45 unità per la A e 25 per la B (anche attraverso la somma di più premi): il premio verrà assegnato a chi otterrà il punteggio in assoluto più alto confrontando le ultime 2 giornate dei mini tornei, quindi le giornate in esame saranno la 32,33,37,38; se ad ottenerlo è un utente che ha già superato le soglie viste in precedenza scala al secondo e così via, in caso di parità sarà diviso in parti uguali.

Ricordo inoltre che il piazzamento in classifica è importantissimo, visto che decreterà la partecipazione alla coppa per l'anno successivo (in A) e il ranking per la coppa di lega (sia in A che in B), inoltre come già detto, in caso di ripetute "non consegne" ci saranno interventi più severi e come sempre verranno monitorati eventuali comportamenti sospetti negli scontri diretti, conoscendo la serietà degli utenti di questa lega, sono sicuro comunque che non ci saranno problemi a riguardo.

#### -MAGLIA NERA:

Quest anno la classifica maglia nera assegna un premio a fine anno alle squadre che hanno subito più gol. Per la serie A il premio è di 20 unità, per la B di 10, in caso di squadre che avranno subito lo stesso numero di gol il premio si dividerà in parti uguali

#### -Promozioni e retrocessioni:

Retrocederanno in serie B le ultime 4 squadre del campionato!!! In caso di pari punti, come per la vittoria, il primo parametro sarà la classifica a totali e così via...

Allo stesso modo a salire in serie A saranno 4 squadre, le prime 3 della serie cadetta e la vincitrice della Europa League. Se la vincitrice della coppa si piacerà fra le prime tre allora salirà la quarta classificata.

Per il Ranking per il prossimo anno, le quattro squadre neopromosse occuperanno gli ultimi posti, in ordine di piazzamento in campionato.

#### RIPESCAGGI:

Come ogni anno in caso di abbandono di squadre della serie maggiore, verranno ripescate le squadre seguendo l'ordine seguente:

1° ripescato: QUARTULTIMA DI A

2° ripescato: QUARTA DI B (quinta di b se sono salite già le prime 4)

3°: TERZULTIMA DI A

4: QUINTA DI B (sesta se....)

5° :PENULTIMA DI A

6°:SESTA DI B

7:ULTIMA DI A

8°: SETTIMA DI B

9°: OTTAVA DI B

...



Nel caso una delle ripescate è già in A avendo vinto la coppa di B, si scalerà una posizione nella lista precedente ( se ad esempio la vincitrice della coppa arrivasse quinta in serie B e dovrebbe essere ripescata, a quel punto al suo posto ad essere ripescata sarebbe la terzultima della A)

Importante: ogni squadra dovrà avere una maglietta diversa dalle altre: chi prima si iscrive prima sceglie! Fino al 10 agosto è possibile cambiare la propria maglia con una altra che non sia stata già scelta, dal 11 però ogni squadra avrà i propri colori sociali e quindi le maglie diventano definitive e non possono essere cambiate, qualora venissero cambiate si avrà una penalità di 2 punti nella classifica globale e di 20 in quella a punti per ogni cambio rilevato.

BUON RESTODELMONDO A TUTTI!!!